***JavaScript***

***Ciclo Grado Superior***

***Desarrollo de Aplicaciones WEB***

***Curso 2020/2021***

**ÍNDICE**

[**Capítulo 1. Introducción**](#INTRODUCCION)

[1.1. ¿Qué es JavaScript?](#QUESJAVA)

[1.2. Breve historia](#BREVEHISTORIA)

[1.3. Especificaciones oficiales](#EXPECIFICACIONESOFICIALES)

[1.4. Cómo incluir JavaScript en documentos XHTML](#COMOINCLUIRJAVAENDOCUMENTOS)

1.5. Etiqueta *noscript*

1.6. Glosario básico

1.7. Sintaxis

1.8. Posibilidades y limitaciones

1.9. JavaScript y navegadores

1.10. JavaScript en otros entornos

1.11. Editores de JavaScript

**Capítulo 2. El primer script**

**Capítulo 3. Programación básica**

3.1. Variables

3.2. Tipos de variables

3.3. Tipos de datos.

3.4. Operadores

3.5. Estructuras de control de flujo

3.6. Declaración de arrays bidimensionales

3.7. Funciones y propiedades básicas de JavaScript

3.8. Temporizadores.

**Capítulo 4. Funciones y arrays.**

4.1. ¿Qué es una función?

4.2. Cómo se escribe una función.

4.3. Cómo llamar a una función.

4.4. Donde colocar las funciones en JavaScript.

4.5. Funciones que reciben parámetros.

4.6. Funciones que devuelven valores.

4.7. Ámbito de las variables

en funciones.

**Capítulo 5. Control de errores en JavaScript.**

5.1. Tipos de errores.

5.2. Evitar errores comunes.

5.3. Depurar errores de JavaScript

5.4. Control de errores con trhow.

5.5. Excepciones con Try / Catch

5.6. Corrección de errores con Internet Explorer

5.7. Corrección de errores con Firefox

5.8. Corrección de errores con Opera

**Capítulo 6. Programación Visual.**

6.1. TAGS propios de HTML.

6.2. Formularios en JavaScript.

**Capítulo 7. Objetos en JavaScript**

7.1. [String](http://www.elcodigo.net/tutoriales/javascript/javascript5.html#punto1).

7.2. Date.

7.3. Number.

7.4. Math.

7.5. Array.

7.6. Boolean.

7.7. Otros tipos de objetos.

**Capítulo 8. Objetos del navegador en JavaScript.**

8.1. Window.

8.2. Frame.

8.3. Location.

8.4. History.

8.5. Navigator.

8.6. Document.

8.7. Link.

8.8. Anchor.

8.9. Image.

**Capítulo 9. Integración de Javascript y otros elementos y lenguaje**

**Capítulo 10. DOM**

10.1. Árbol de nodos

10.2. Tipos de nodos

10.3. Acceso directo a los nodos

10.4. Creación y eliminación de nodos

10.5. Acceso directo a los atributos XHTML

10.6. Ejercicios sobre DOM

**Capítulo 11. Eventos en JavaScript**

11.1. Introducción a los eventos.

11.2. Eventos en JavaScript

11.3. Gestión de eventos en JavaScrip

11.4. Eventos en los navegadores

11.5. El objetvo EVENT(evento)

11.6. Eventos en los objeto

**Capítulo 12. Formularios en JavaScript**

12.1. FORM.

12.2. Text y password.

12.3. Button.

12.4. Checkbox.

12.5. Radio.

12.6. Select

12.7. Otros elementos input type.

12.8. Otros campos en formularios.

**Capítulo 13. Expresiones regulares en JavaScript**

**Capítulo 14. Bases de datos en Javascript**

**Capitulo 15. Utilización de cookies.**

**Capitulo 16. Enlaces de interés.**